

[Home](#)[Aktuell](#)[Wissen, wie's geht](#)[Zeigen, wie's geht](#)[Spiel- und Lernsoftware](#)Software zum Lernen
Spieletipps[Unterrichten](#)[suchen](#)[Lexikon](#)[Archiv](#)

SPIELETIPPS

[Druckversion](#)

Zweistein – Das Geheimnis des roten Drachen



Titel:	Zweistein – Das Geheimnis des roten Drachen
Erscheinungsjahr:	2008
Genre:	Action & Adventure
System:	PC
Preis in Euro:	40,00
Verlag:	0
ISBN:	
Alter:	8
USK Wertung:	Freigegeben ab 6 Jahren



Zweistein ist ein tolles Adventure für PC und Mac, bei dem man ganz nebenbei auch noch Mathe lernt: Klasse Idee!

Spielspass:	★★★★★
Bedienung:	★★★★☆
Technische Qualität:	★★★★★
Gesamtbewertung:	★★★★★

Beschreibung

Nominiert für den Deutschen Kindersoftwarepreis TOMMI 2008!

Am besten verraten Eltern ihren Kindern erst gar nicht, dass dieses tolle Rätsel- und Actionabenteuer mit Matheaufgaben gelöst wird. Bis eventuelle Rechenmuffel es selbst merken, hat "Zweistein" spannende Geschichte und die hammermäßige 3D-Optik sie schon längst gepackt. Dann machen die Aufgaben aus den Grundrechenarten, dem Einmaleins und sogar die Textaufgaben richtig Spaß. Als mutiger Bernard oder tapfere Celestine erobern Spieler das Fantasyland Trillion. Hier hat der fiese Magier Godron das Buch "Mathematica" gestohlen. Schon klar, dass Kinder dem Gauner das wertvolle Regelwerk wieder abjagen wollen, denn sonst versinkt das Land im Chaos. Dazu erforscht etwa Celestine sechs umfangreiche Level wie die Stadt Asban, den Elfenwald oder die bitterkalte Eiswelt.

In geschickter Jump'n'Run-Manier hüpft sie über Abgründe und sammelt dabei energiespendendes Obst oder Ausrüstungsteile wie einen Zauberstab ein. In den besonders verlockenden Schatzkisten verstecken sich die Matheaufgaben. Sie werden mit einem kräftigen Tritt geöffnet. Ohne Zeitdruck hat Celestine nun drei Versuche um die anfangs leichteren, später schwierigeren Aufgaben zu lösen. Wer mag, nimmt sich einen Zettel zur Hilfe und errechnet das Ergebnis, etwa $778 - 493$ (das macht, unter uns 285).

Zweistein fordert also Entdeckergeist, Geschicklichkeit und Verstand. Für die kleinen Kämpfer gibt es zwischendurch einen nicht allzu schweren Schwertkampf mit Piraten. Wer jetzt schneller auf die Tasten haut gewinnt. Tolle Mischung!