



BRAMMUNSTER
Spiel & Buchverlag

ZWEI STEIN

Lernen
Trainieren
Spielen!

Trainingsversi



Inklusive
Fachbuch
+
Gamepad



Cornelsen

PC-Spiel für ADHS-Kinder

Zusammen mit dem ADHS-Netzwerk, München hat Brainmonster Studios die Zweistein-Spielreihe entwickelt. Die interaktiven Computerspiele begeistern Spielende mit den Figuren Celestine, Bernard und dem namensgebenden Minidra- chen Zweistein. Die Trainingsversion „**Zweistein: Lernen-Trainieren-Spielen**“ ist speziell für Kinder mit AD(H)S und/oder Dyskalkulie kreiert. Der schnelle Spieleinstieg, die zauberhaften Protagonisten und die fantastischen Welten helfen Kindern sich motiviert mit Mathematik, Impulskontrolle und Handlungsplanung auseinander zu setzen und das in der Schule erworbene Wissen zu vertiefen. Entwickelt auf Basis wissenschaftlicher Erkenntnisse aus der AD(H)S- und Dyskalkulieforschung bietet die Software das Beste für spannende und individuelle Lernstunden. Die Trainingsversion wurde mit dem Serious Games Award als „**Bestes Health Game 2009**“ ausgezeichnet. Mehr Informationen zu dem Spiel und den Einsatzmöglichkeiten zu Hause, in der Therapie und Praxis erfahren Sie unter www.brainmonster-studios.de oder www.zweistein-training.de.

K. Bernsmeier

Redaktion:

O. Bodamer (Salzburg), J. Freihorst (Aalen), R. Kerbl (Leoben), G. Krandick (Oberhaching)