

Das Abenteuer Zweistein

Datum: 27.03.2008 - 17:10

Kategorie: [IT, New Media & Software](#)

Pressemitteilung von: [Brainmonster Studios](#)



(openPR) - Die fantastische Geschichte um das Heldentrio Celestine, Bernard und Zweistein beginnt im Hafen von Asban. Wie in jedem anderen Adventure Game gilt es, sich durch die einzelnen Level zu spielen, Rätsel zu knacken und Gegner zu besiegen. Mit einem feinen Unterschied: Zweistein ist ein Adventure Learning Game! Dabei geht es bei den Aufgaben nicht nur um Geschicklichkeit und logisches Denken, sondern auch um jede Menge Mathematik.

Was für ein Adrenalinkick: Truhen und Tore öffnen sich nur, wenn zuerst eine knifflige Matheaufgabe gelöst wurde.

Dabei erwarten den Spieler nicht nur faszinierende Orte wie „Der verlorene Wald“ oder eine Schlittenfahrt in die Eiswelt von Trillion, sondern auch viele besondere Gefährten wie die tollpatschigen Ronger-Piraten oder geheimnisvolle Waldelfen.

Dieses außergewöhnliche Computerspiel, das ab Mai 2008 in den Handel kommt, wird von Brainmonster Studios produziert. Zweistein ist das erste Adventure Learning Game, das eine aufregende Spielstory, hochwertige Computergrafik und neueste pädagogische Erkenntnisse in einem Computerspiel vereint. Mathetraining war noch nie so spannend wie mit Zweistein!

Titel: Zweistein

Genre: Adventure Learning Game

Plattform: PC CD-ROM

Release: Mai 2008

Entwickler: Brainmonster Studios

UVP: o.A.

Key Features:

5 verschiedene Spielwelten mit mehr als 200 Rätsel und Rechenaufgaben

Zwei wählbare Charaktere Bernard oder Celestine

Anspruchsvolle 3D-Grafik und atmosphärische Darstellung

Spielbar über die Tastatur oder Gamepad

Brainmonster Studios
Elke Westermeier
Balanstr. 57
81541 München
Telefon: 089/651245-0
Fax: 089/651245-29
ewestermeier@brainmonster.de
www.brainmonster.de

Brainmonster Studios


Die Brainmonster Studios GmbH, München, ist ein unabhängiges Entwicklungs- und Produktionsunternehmen für hochwertige Computer- und Videospiele.

Im besonderen Focus stehen dabei innovative Spielkonzepte wie Adventure Learning Games. Bewährte Methoden des effektiven Lernens werden dabei nach neuesten pädagogischen und psychologischen Erkenntnissen fließend in eine Abenteuergeschichte integriert. Das Ergebnis ist eine völlig neue Art des Lernens: Durch den Spaß beim Spielen wird eine bemerkenswerte Begeisterung zum Üben und Lernen ausgelöst. Die Qualität dieser anspruchsvollen Produktionen gewährleistet die enge Zusammenarbeit von hochkarätigen Games-Entwicklern, Ärzten, Therapeuten und Pädagogen.


[Diese Pressemitteilung finden Sie Online hier](#)

openPR Exklusiv

 Das Schloßerland Sachsen lädt zum großen Krimiwettbewerb

 Kreative Kreuzberger Künstler Daniel Thureau gibt Mal und Zeichenkurs für Jugendliche

 10 Treffen junger Mineralogen in Sachsen

 Der Bundesverband zertifizierter Tierphysiotherapeuten e.V. erhielt Anerkennung als gemeinnütziger Verein

Platzieren Sie Ihre Pressemitteilung **exklusiv**

Recherche

02.04.2008 - 17:30

[Drucken](#) [Kommentieren](#) [pdf-Version](#) [Versenden](#)

GO



Presseportal

Startseite
Pressearchiv
openPR Blog

PR-Dienst

Pressemeldung **kostenlos** einstellen
Submit Press Release Free of Charge

Presse-Service

openPR Service
Email News-Abo
 Newsfeed
 Hilfe

PR-Info

Agentur Verzeichnis
Agentur Ranking
PR Ausschreibungen
Vertrauensumfrage PR-Agenturen

Über uns

FAQ

Werben auf openPR
Impressum / Kontakt
Meinungen über openPR
Partner
Sitemap
AGB

Google-Anzeigen

Schlossinternat in Bayern
Gymnasium mit Internat für Mädchen und Jungen in Bayern
www.schloss-neubeuern.de

HAINDLING Open Air

Die bayerische Kultband kommt 2008 nach Viechtach im Bayer. Wald
www.viechtach.de

Baugeld Entwicklung Historische

Zinscharts und ein Ausblick in die Zukunft.
www.interhyp.de/baufinanzi

Printsupport Druckeinkauf
Kostenloses Tool zur Optimierung des Drucksachen-Einkaufs für Profis
www.printsupport.com

Positives hervorheben - Medienminister Sinner traf bayerische Games-Entwickler

IT, New Media & Software

Pressemitteilung von: **Cluster Audiovisuelle Medien** ▶

PR Agentur: Marchsreiter Communications GmbH

(openPR) - Medienminister Sinner traf bayerische Games-Entwickler auf Einladung des Cluster audiovisuelle Medien (CAM) - einer Initiative des Freistaates, die den Medienstandort Bayern fördern und stärken soll - und des Vereins Videospielekultur (VSK) trifft Medienminister Eberhard Sinner am 31. März 2008, Spieleentwickler aus München und anderen bayerischen Regionen.

„Bayern soll sich zu einem Schwerpunkt der deutschen Games-Industrie entwickeln.“ Dies sagte Medienminister Eberhard Sinner gestern anlässlich eines Treffens mit bayerischen Games-Entwicklern, das das Cluster audiovisuelle Medien (CAM) in Kooperation mit Videospielekultur e.V. (VSK) organisiert hatte.

Die bayerischen Entwickler – darunter Brainmonster Studios, Chimera Entertainment, Upjers, x-medio, Metamatix und Artificial Technology – präsentierten dem Minister Ihre Produkte und diskutierten anschließend mit ihm aktuelle Anliegen und Fragen. Er habe, so Sinner, „eine Fülle an Anregungen erhalten“, die es nun gelte aufzugreifen. Der Medienminister unterstrich, dass eine öffentliche Diskussion über die positiven Aspekte des Spielens notwendig sei.

Hendrik Lesser, Geschäftsführer des Münchner Unternehmens ML Enterprises und Mitglied des Vorstands von VSK e.V. betonte, man sei - hinsichtlich des Wachstumspotentials der Spiele-Branche – in Bayern „noch nicht zu spät dran. Die Ideen und das Know-How innerhalb der Branche sind vorhanden“, so Lesser.

Barbara Schardt, Clustermanagerin von CAM, machte deutlich, dass Gaming ein entscheidendes Schwerpunktthema in der Arbeit des Clusters ist. Sie appellierte an die Branche, die Chancen der Clusterangebote zu nutzen und sie durch Anregungen und aktive Mitarbeit zu gestalten, z.B. beim Runden Tisch. „Clustererfolge wachsen auf dem Input derer, die davon profitieren sollen“, so Schardt.

Janina Wintermayr
Marchsreiter Communications GmbH
Guldeinstraße 41a

openPR Service



[Presse-Service](#)

Kategorien

- ▶ IT, New Media & Software
- ▶ Medien & Telekommunikation
- ▶ Handel, Wirtschaft, Finanzen, Banken & Versicherungen
- ▶ Energie & Umwelt
- ▶ Tourismus, Auto & Verkehr
- ▶ Gesundheit & Medizin
- ▶ Politik, Recht & Gesellschaft
- ▶ Industrie, Bau & Immobilien
- ▶ Vereine & Verbände
- ▶ Wissenschaft, Forschung, Bildung
- ▶ Werbung, Consulting, Marktforschung
- ▶ Logistik & Transport
- ▶ Freizeit, Bunt, Vermischtes
- ▶ Mode, Trends, Lifestyle
- ▶ Sport
- ▶ Kunst & Kultur

openPR Service

Neu:

openPR EXKLUSIV

Optional zur Erstellung von Pressemitteilungen und anderen openPR Services, platzieren wir Ihre Meldung exklusiv mind. 24 Stunden prominent auf der Startseite und allen openPR Unterseiten, inkl. Verteilung an 3000 Kontakte aus Journalismus und Redaktionen.

ab **100,- Euro** zzgl. MwSt.

Mehr Meldungen von Cluster Audiovisuelle Medien

Keine weiteren Meldungen verfügbar

Die aktuellen Meldungen aus IT, New Media & Software

- ▶ Neue VMware Professional Services Angebote fokussieren auf den Betrieb virtueller Desktops
- ▶ Mainframes in Deutschland erhalten weltweite Aufmerksamkeit Vertriebspartner gesucht D A CH
- ▶ Kundenchampions 08 Prämierung der TA Triumph Adler Corporate Consulting GmbH für herausragende Kundenbindung
- ▶ Sicherheit für Unternehmensdaten Inmac lädt zum 2 IT Symposium am 12 Juni in Mainz ein
- ▶ 60 Prozent der Internetkäufer handeln schnell

www.europages.com

Die europäische B2B-Suchmaschine

[Klicken Sie hier](#)

